



ÁREA TECNOLOGÍA E INFORMÁTICA SEDE B GRADO 3°

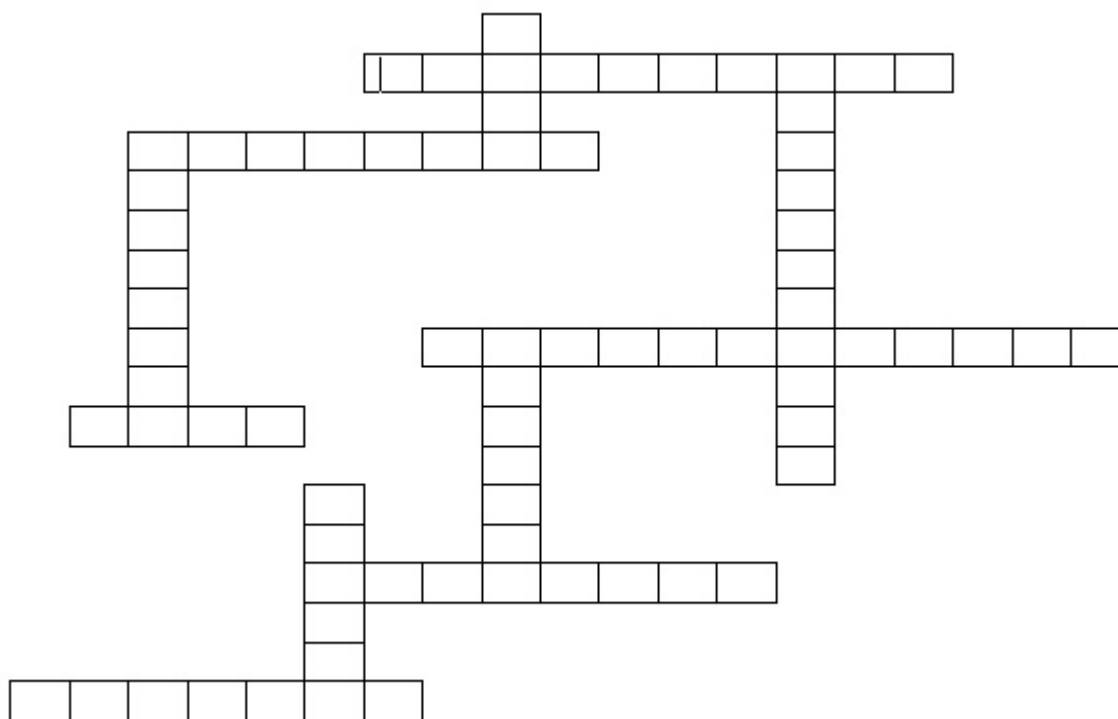
Docente: William Valencia

E-mail wvalencia@educacionbogota.edu.co

Objetivo: Desarrollar las habilidades lógico-matemáticas, escritora y creatividad mediante la elaboración de un juego de crucigrama.

Semana 1: Piensa en un tema que te guste para realizar un crucigrama y escríbelo en una hoja de cuaderno.

Semana 2: Bajo el tema que seleccionaste realiza el siguiente esquema de crucigrama.



Semana 3: Bajo el esquema, enumera y realiza 5 preguntas para las palabras en vertical.

Semana 4: Enumera y realiza 6 preguntas para las palabras que se escribirán el horizontal.

Semana 5: Pide a un adulto de tu casa que resuelva el crucigrama y registra el tiempo que tarda en resolverlo y escribe al final de la hoja el parentesco de la persona que te ayudo y el tiempo que tardó en resolverlo.

Semana 6: Resolver la autoevaluación correspondiente al cuarto periodo académico.

Visita: <https://sedebinformatica.blogspot.com/>

